



# 江別まち歩きシリアスゲーム 「BRICK STORY」開発プロジェクト

－ ユーザテストに基づいた問題点の改良と新機能の追加 －

情報メディア学科 斎藤一ゼミナール

1023093 梶原裕太郎



# 研究背景

## 江別市の概要

- 総人口120,857人 主に札幌市のベッドタウン
- 近年ではレンガの町として観光化を図っている

## 現状の観光事業

- 江別観光ボランティアガイド
- 市民団体による催し物(江別やきもの市etc)

レンガ、スイーツ、旧跡、自然など観光コンテンツは豊富

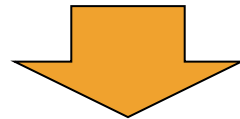
※ しかし、平成19年から観光客は減少傾向にある  
(江別市事務事業評価書より)

# 研究目的

- 江別市観光コンテンツの認知度の向上

## BRICK STORYとは

- 江別観光促進を目的としたノベルゲーム
- 車、自転車、徒歩の3種類の移動手段に振り分けた3つのシナリオ
- GPS機能による、観光スポットでの現在位置情報の取得



- 平成24年度「BRICK STORY」の利用実験の結果出てきた問題点の改善

# BRICK STORYの活動

● 3人のキャラクターの内、1人の実装



● 2人のキャラクターの実装



● 利用実験

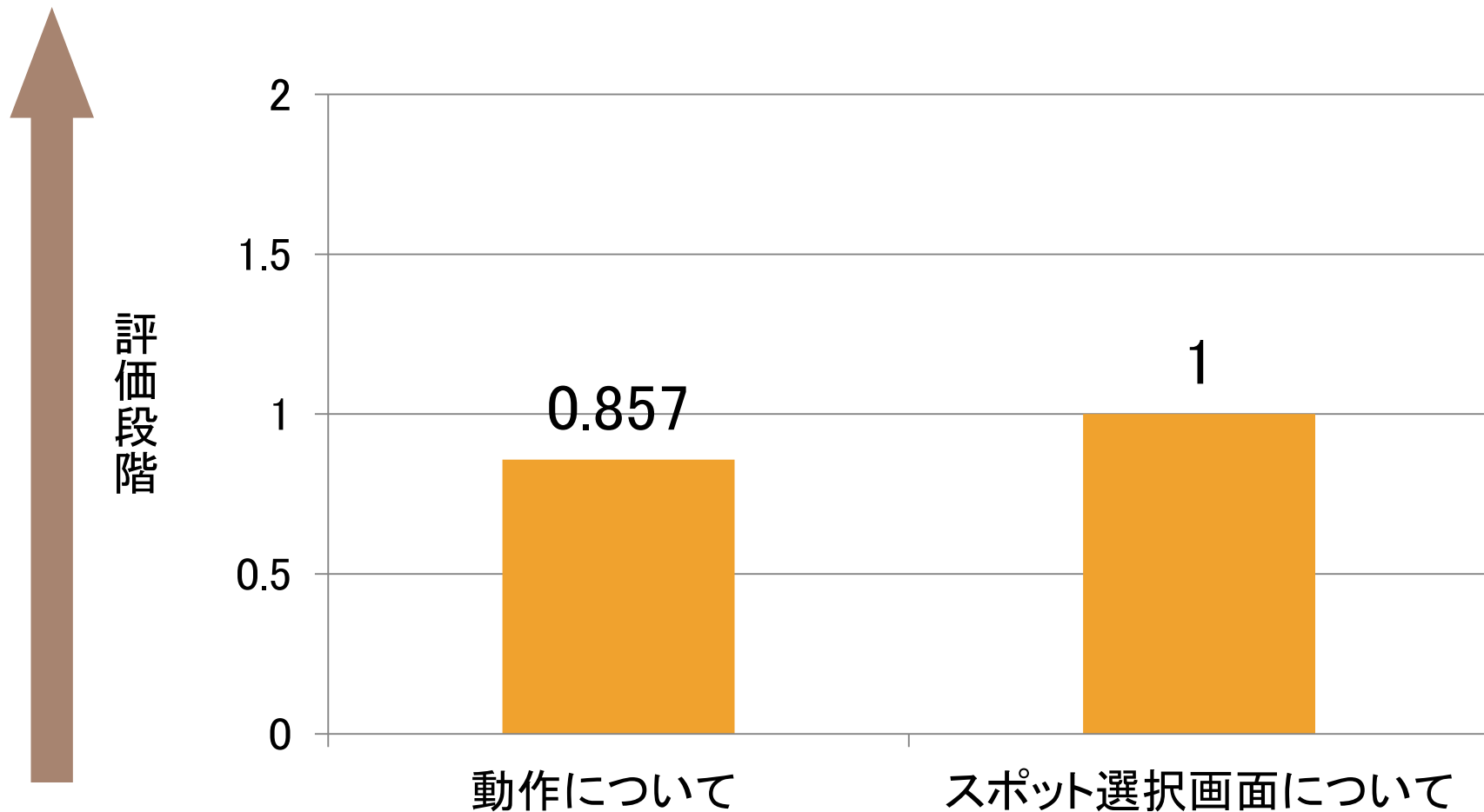


晴野 瑞穂 風間 霧坂 千佳

# 利用実験の実施

- 齋藤一ゼミのゼミ生25人に実施
- 実施期間は2013年7月16日～8月31日
- 車、自転車、徒歩の特性を持つキャラクターを選び、各自で観光地を訪問
- テスト終了後、アンケートの記入

# アンケートの平均(3段階評価)



# 被験者から出た改善点

- セーブ機能が欲しい
- 画面が小さく操作しづらい
- スキップ機能が欲しい
  
- 新たなシナリオが読みたい

# スピンオフ作品の制作

- 「BRICK STORY」の過去（中学時代）を題材にしたシナリオを制作
- 開発環境にティラノスクリプトを使用



<http://tyrano.jp/>



# ティラノスクリプトとは

- HTML5製のアドベンチャーゲーム制作キット
- スマートフォンアプリやブラウザなど、あらゆる環境での動作が可能
- フリーウェアであり商用利用も可能
- KAG3/吉里吉里との親和性を保ち、動作する設計

# ティラノスクリプトとは

↓  
[chararemove layer=2]↓

[charaset layer=2 left=530 top=70 time= 1 storage = character/d\_a2.png] ↓

↓  
佑「そろそろ、僕ら今年受験生だからね！」 [1][cm]↓

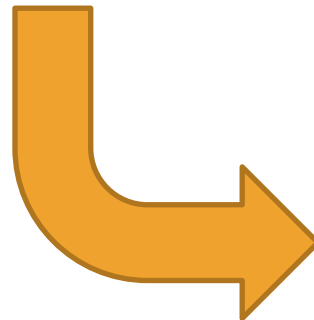
佑「錦山天満宮は学問の神様で有名な神社だから二人で志望校に合格できますようにって！」

↓  
賢君と佑君は3年生のため、来年の春に高校受験が待っているのだ。 [1][cm]↓

↓  
[chararemove layer=0]↓

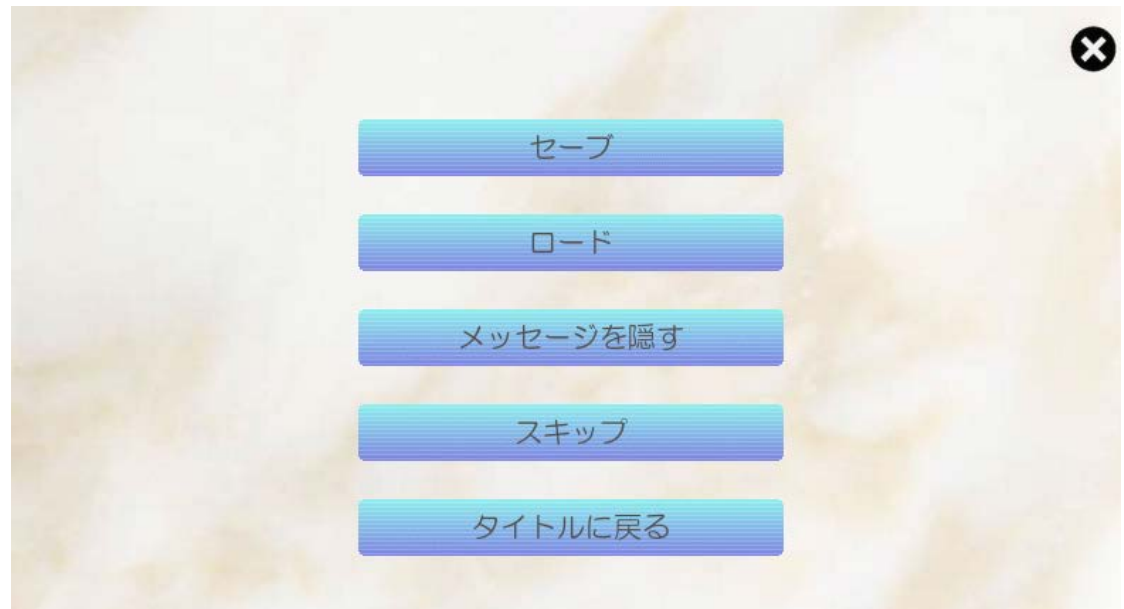
[charaset layer=0 left=120 top=70 time= 1 storage = character/b\_a1.png] ↓

↓



# 追加された機能

- セーブ機能
- スキップ機能
- iOS端末の実装



# 担当範囲図

柴田

梶原

新川

平成24年度BRICK STORY未実装部補完

利用実験

観光地取材及び写真撮影

新シナリオの作成

**新システムの作成**

AR機能

各画像の選定と依頼

BRICK STORYとARの同期

新規ゲーム利用実験

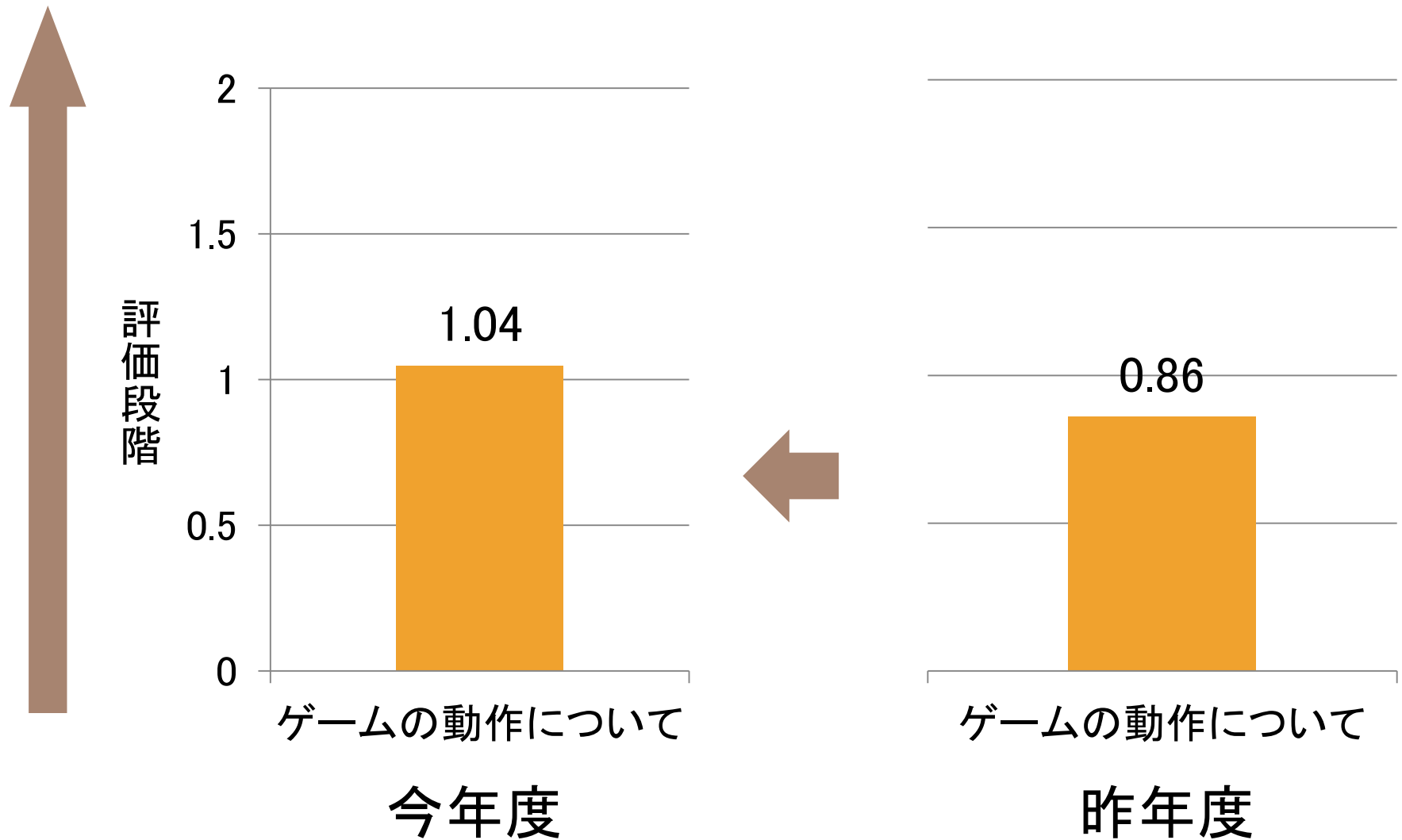
平成25年度BRICK STORYスピンオフ

デモを行います

# スピンオフ利用実験

- 本学学生25人に2014年1月14日にゲームの利用とアンケートの記入
- ゲームはプロローグと観光地（錦山天満宮）のシナリオをプレイ

# 利用実験の結果(3段階評価)



# 利用実験の結果

- 全体的に動作が軽い
- 読み込みが早くなっている
- オート機能が欲しい
- スキップ機能の速度の変更機能
- 読み込みの遅い部分がある
- 1度プレイすると2度目はしないかもしれない



# まとめと今後の課題

- ゲームとしての完成度は向上した
- 利用実験で得た改善点を修正
- 観光促進の面では改良が必要
  - ◆ SNS機能
  - ◆ シナリオの分岐

ご清聴ありがとうございました